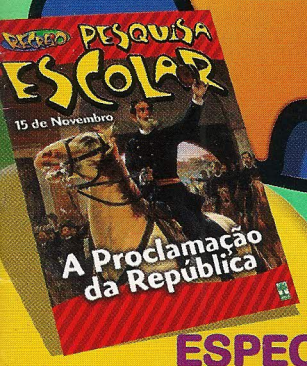
SUPERBICHO • CONHEÇA UMA ESPÉCIE MALUCA

Abril

RECREIO

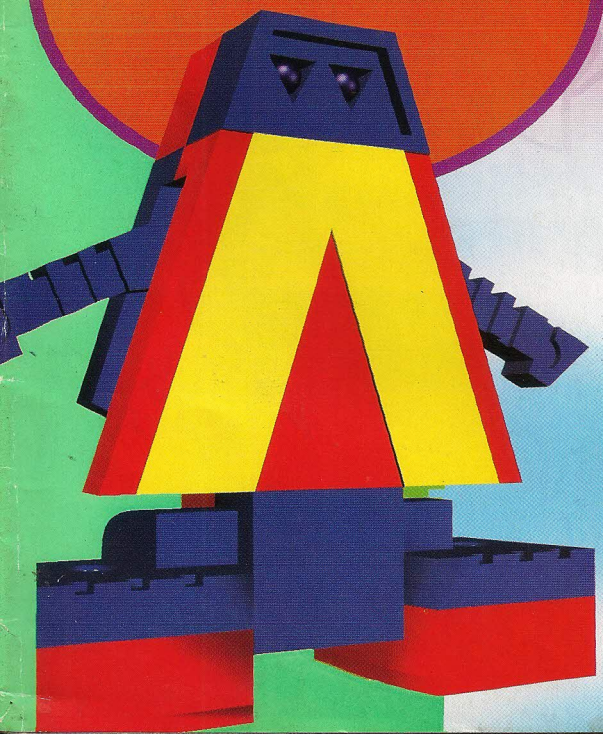


ESPECIAL Pesquisa Escolar

Um encarte para ajudar você no trabalho de escola

GRÁTIS

Envelope-surpresa
Com 1 letra-robô, 1 minigibi, 2 cartas do jogo LETRONIX e mais
4 fichas da coleção *Descobrindo a Língua Portuguesa*



- Conheça histórias de aventureiros
- Planeje a sua expedição
- Faça o teste:

Você é um explorador?

ISSN 1517-7467 12788/1
R$ 4,50
Ano 2
Nº 87
8/11/2001

www.RECREIONLINE.com.br

Disney Especial Os Rivais

Tá na hora de brigar pelo seu!

WG PROPAGANDA
© 2001 Disney Enterprises, Inc.

EDITORA Abril

Imagine a encrenca: os personagens mais briguentos dos quadrinhos em uma única revista! São 18 histórias em 196 páginas de pura confusão. Tio Patinhas e Patacôncio, Donald e Gastão e muitos mais. Este é o primeiro número da coleção Disney Especial. A cada dois meses, uma edição com um tema diferente e as histórias mais divertidas de todos os tempos. Corra até a banca senão você vai ter que brigar pela sua.

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Você seria um explorador?**
Faça o teste e descubra.

8 FIQUE LIGADO **Grandes aventureiros**
Conheça exploradores corajosos.

12 BATE-PAPO **O viajante Amyr Klink**
O navegador fala de seus projetos.

14 PARA BRINCAR **Prepare sua expedição**
Divirta-se como um explorador.

16 PASSATEMPO **Olho vivo**

17 FAZENDO ARTE **Caras malucas**
Faça bonecos de bexiga.

18 ERA UMA VEZ **O mistério da lancheira dançante**
Desvende esse segredo.

20 PASSATEMPO **Jogo dos sete erros**

21 DIVIRTA-SE **Branca de Neve**
O desenho faz 64 anos.

22 PASSATEMPO **Cadê?**

26 BICHOS **Superbicho**
Um animal que só existe em sonho.

28 PASSATEMPO **Labirinto**

29 NO SITE **RECREIO na rede**

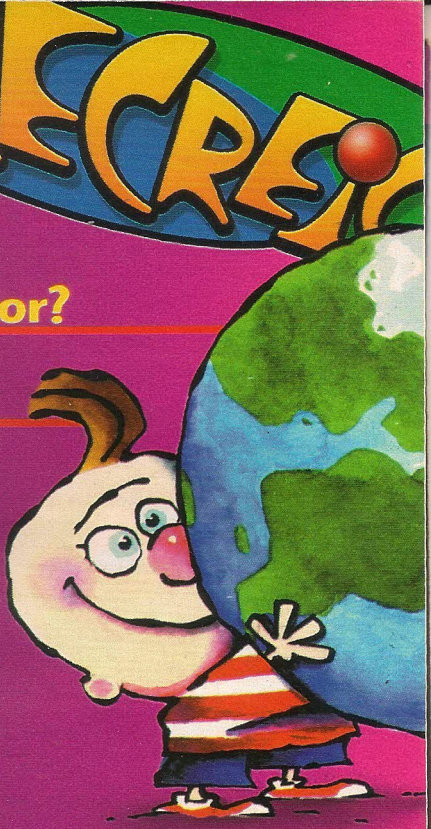
30 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO **Charadas**
Uma brincadeira com os Anjinhos.

39 LETRONIX **Desafio**

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS! **Para rir**



CAPA: JEAN GALVÃO (EXPLORADOR) / BIRY (BICHO) / SAM HART (LETRONIX)

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

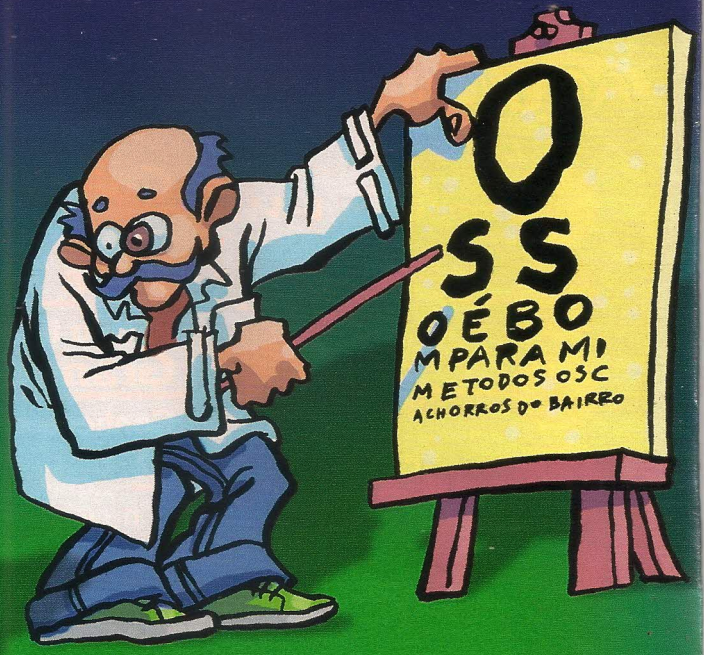
CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8° andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

CONSULTORIA: ANDRÉ VICTOR (biólogo do Museu de História Natural da Unicamp), CLAUDIO PIECHNIK (biólogo), KIKY TRALDI (professora da Faculdade de Veterinária e Zootecnia da USP), LUIZ SANFILIPPO (biólogo do Setor de Aves da Fundação Parque Zoológico de São Paulo), SANDRA GUERREIRO (botânica da Unicamp), TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DE SÃO PAULO e JOSÉ AUGUSTO GUILHON (professor de Relações Internacionais do Departamento de Economia da UDP).



COMO OS CIENTISTAS FAZEM PARA DESCOBRIR COMO OS ANIMAIS ENXERGAM?

Ana Lúcia de Andrade, 11 anos
Mauá - SP

Os cientistas estudam a estrutura dos olhos dos animais e fazem testes para saber como cada um reage ao observar cores, formas, luzes e movimentos a partir de várias distâncias. Ao comparar essas informações, os pesquisadores têm uma idéia de como os bichos vêem. Mas os resultados não são sempre exatos.

QUEM INVENTOU A URNA ELETRÔNICA?

Jerônimo Oliveira, 13 anos
Rio das Ostras - RJ

Ela foi inventada por uma equipe de técnicos do Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais, da Aeronáutica, do Exército e do Tribunal Superior Eleitoral.
O Brasil foi o primeiro país a usar um computador nas eleições, em 1996. Com essa urna, todos podem votar com mais facilidade.

VOCÊ SABIA QUE...

- Os **grilos** percebem os sons com as pernas? É nessa área do corpo que ficam os tímpanos desses insetos. Existem ainda algumas espécies de borboleta que têm membranas sensíveis a vibrações sonoras nas asas.
- Na Índia, país com mais de 1 bilhão de habitantes, são faladas cerca de 200 línguas e 500 dialetos?

QUANTOS ANOS UMA CABRA PODE VIVER? QUAL A DIFERENÇA ENTRE CABRA MACHO E CABRA FÊMEA?

Murilo Santos, 9 anos
Mauá – SP

A cabra é a fêmea do bode e pode viver cerca de 12 anos. Os machos costumam ser maiores do que as fêmeas e os seus chifres têm, em média, 60 centímetros de comprimento, enquanto os das fêmeas não passam de 40 centímetros. Todos os bodes têm pêlos que parecem uma barba, mas só algumas espécies de cabra têm barbicha.

POR QUE EXISTEM ÁRVORES QUE DÃO FRUTOS E OUTRAS QUE DÃO FLORES?

Mateus Volkers
Cariacica – ES

As árvores que produzem frutos são as mesmas que produzem flores. O fruto é uma parte da flor que se desenvolve. Nem sempre vemos os frutos de árvores que produzem flores e nem todos são comestíveis. Existem árvores que produzem apenas sementes. Elas são chamadas gimnospermas. As árvores que produzem flores, frutos e sementes se chamam angiospermas.

QUAL O BICHO QUE SE ALIMENTA DE PULGAS?

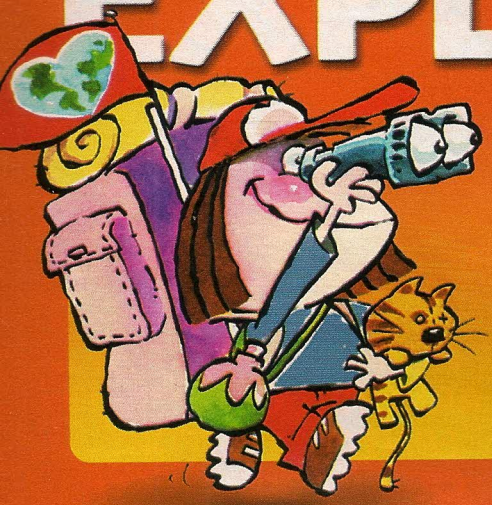
Bruno de Rei
São Paulo – SP

Não existe nenhum animal que se alimente de pulgas. Mas pode acontecer de um mamífero como um cão ou gato engolir um desses insetos por engano quando está se coçando ou se lambendo.

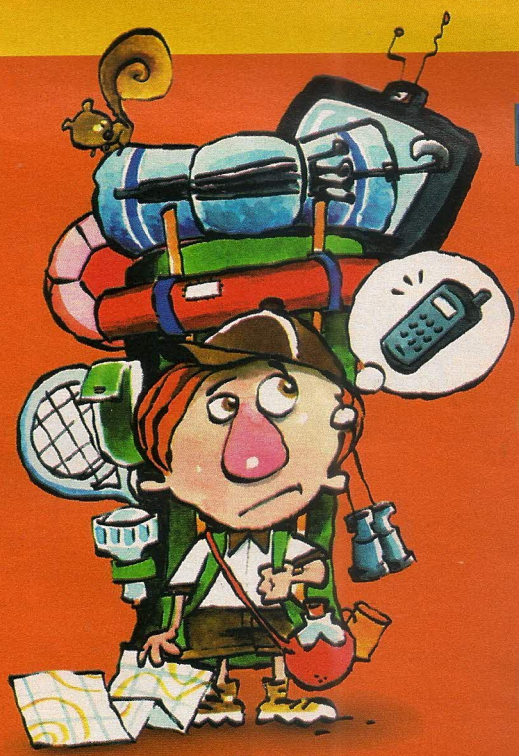
ILUSTRAÇÕES:
FABIO MOON
& GABRIEL BÁ

teste

Você seria um EXPLORADOR?



Viajar pelo espaço, desvendar os segredos da Antártida, ir aonde nenhum homem jamais esteve. Responda o teste e veja se você tem jeito para isso.



1 Se estivesse dentro do primeiro foguete que chegou à Lua, você preferiria:

- A Ser o astronauta Neil Armstrong, o primeiro a pisar na Lua e que disse que a Terra é azul.
- B Ser o astronauta Michael Collins, que foi para o espaço, mas não saiu do foguete.
- C Ser Edwin Audrin, que pisou na Lua após ter certeza de que era seguro.

2 Nas férias você prefere:

- A Viajar sempre para o lugar onde estão seus amigos.
- B Ir para lugares diferentes.
- C Ficar mais tempo em casa, brincando e jogando videogame.

3 O melhor jeito de atravessar um rio cheio de crocodilos é:

- A De barco, remando com cuidado para não assustá-los.
- B Pulando nos crocodilos.
- C Cutucando os bichos com o remo para afastá-los do barco.

4 Se está em um acampamento e alguém sugere um passeio no mato, qual é sua reação?

- A Desiste só de pensar nos insetos e no cansaço.
- B Fica superanimado e não vê a hora de conhecer melhor o lugar.
- C Tem dúvida em ir de tênis ou de sandália.

5 Os exploradores David Livingstone e Robert Scott ficaram famosos porque:

- A Um era escocês e o outro, inglês.
- B Livingstone explorou a África e Scott, o Pólo Sul.
- C Livingstone inventou a sopa de letrinhas e Scott escreveu o manual dos escoteiros.

6 **O que você levaria em uma expedição?**

- A Clipes, ratoeira, taça de cristal e pijama.
- B Bússola, mapa, binóculo e canivete.
- C Pente, escova de dentes e sabonete.

7 **Se em um passeio você se perdesse da turma, o que faria?**

- A Começaria a chorar.
- B Manteria a calma até alguém achá-lo.
- C Voltaria ao ponto de partida, pois sempre observa o caminho.

8 **Se desse de cara com um leão, você:**

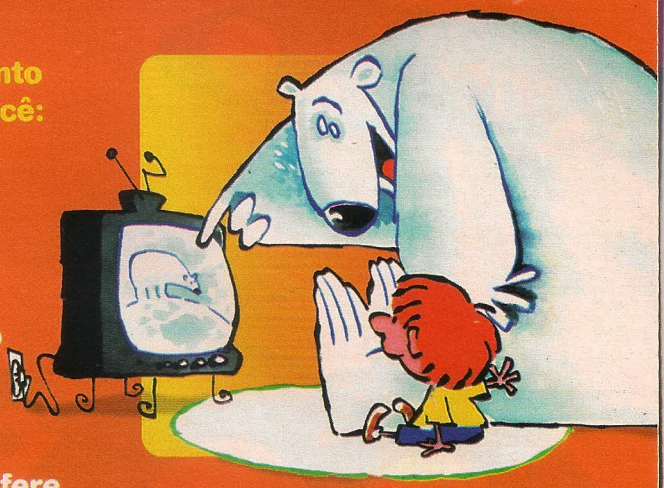
- A Ofereceria um pires de leite para ele.
- B Sairia correndo e chamando sua mãe.
- C Voltaria devagar para dentro do seu jipe.

9 **Quando o assunto são animais, você:**

- A Adora bichos e se pudesse transformaria sua casa numa Arca de Noé.
- B Morre de medo e prefere ficar longe até de um gatinho.
- C Gosta, mas prefere vê-los em programas na TV.

10 **Quando olha o mapa-múndi, você:**

- A Só de olhar fica com uma preguiça...
- B Pensa no quanto o mundo é grande.
- C Sente vontade de viajar, aprender os nomes dos países e saber mais sobre os povos e seus costumes.



SOME OS PONTOS

1	A 2	B 0	C 1
2	A 1	B 2	C 0
3	A 2	B 0	C 1
4	A 0	B 2	C 1
5	A 1	B 2	C 0
6	A 0	B 2	C 1
7	A 0	B 1	C 2
8	A 0	B 1	C 2
9	A 2	B 0	C 1
10	A 0	B 1	C 2

ILUSTRAÇÕES: BIRY

VEJA O RESULTADO

De 0 a 5 pontos
Pelo jeito você gosta mais de ficar em casa em vez de ir atrás de emoções. Tudo bem, afinal cada um tem seu jeito de se divertir. Mas lembre-se de que é legal deixar o medo e a preguiça de lado para descobrir coisas novas sobre o mundo.

De 6 a 12 pontos
Curiosidade e coragem não lhe faltam. Você precisa só de um empurrãozinho para se tornar um explorador. Comece lendo mais livros, conhecendo lugares novos e observando mais o mundo à sua volta.

De 13 a 20 pontos
Uau! Você tem o pique dos grandes exploradores! Está sempre pronto para encarar situações inesperadas e aventuras. É corajoso, decidido e adora saber mais sobre tudo que está à sua volta. Para você, o mundo é a sua casa.

FIQUE LIGADO

GRANDES AVENTUREIROS

Quando um explorador coloca uma idéia na cabeça, ninguém tira. Pode até parecer maluquice, mas ele faz de tudo para atingir seu objetivo. Planeja com cuidado todos os detalhes, deixa o medo de lado e se prepara para viver todo tipo de aventura. Sempre houve pessoas assim, querendo descobrir locais diferentes, vencer limites, chegar aonde nunca ninguém foi. E, se não fossem alguns desses aventureiros corajosos, talvez muitos lugares incríveis da Terra nunca tivessem sido descobertos. Conheça as histórias de alguns desses aventureiros.

ATÉ O TOPO DO MUNDO!

O caminho é cheio de perigos, como neve escorregadia, buracos no gelo, falta de oxigênio e muito frio. Mas a dupla Edmund Hillary e Tenzing Norgay enfrentou tudo isso e, em 1953, chegou ao topo do mundo antes de qualquer outra pessoa: o Monte Everest, no Himalaia. Com 8.848 metros de altura, a maior montanha do planeta até hoje é um desafio.

Os dois caminharam amarrados um ao outro e usaram botas com ganchos na sola e machadinhas para se prenderem no gelo.

Eles faziam parte de uma expedição internacional e foram os escolhidos para subir. Quando alcançaram o topo, nem tiveram tempo de comemorar. Edmund tirou fotos e pegou algumas pedras, enquanto Tenzing fez uma oferenda aos deuses. Logo tiveram que voltar ao acampamento, pois o oxigênio dos tanques não iria durar muito.

Eles enfrentaram muitos perigos para realizar expedições incríveis.

QUEM CHEGA PRIMEIRO?

O norueguês Roald Amundsen foi o primeiro a chegar ao Pólo Sul, em 1911. Antes de se aventurar, ele estudou bem o local e bolou um plano. Primeiro fez parte do caminho, para deixar mantimentos em pontos estratégicos. Depois foi para o acampamento, reuniu sua equipe e partiu em trenós puxados por cães. Em pouco mais de três meses chegou ao Pólo Sul e voltou.

Na época o explorador inglês Robert Scott também fez uma expedição para chegar ao mesmo lugar. E os dois acabaram competindo para ver quem chegava primeiro. A turma de Scott tinha equipamentos mais modernos, mas só chegou ao Pólo depois e nunca mais conseguiu voltar.

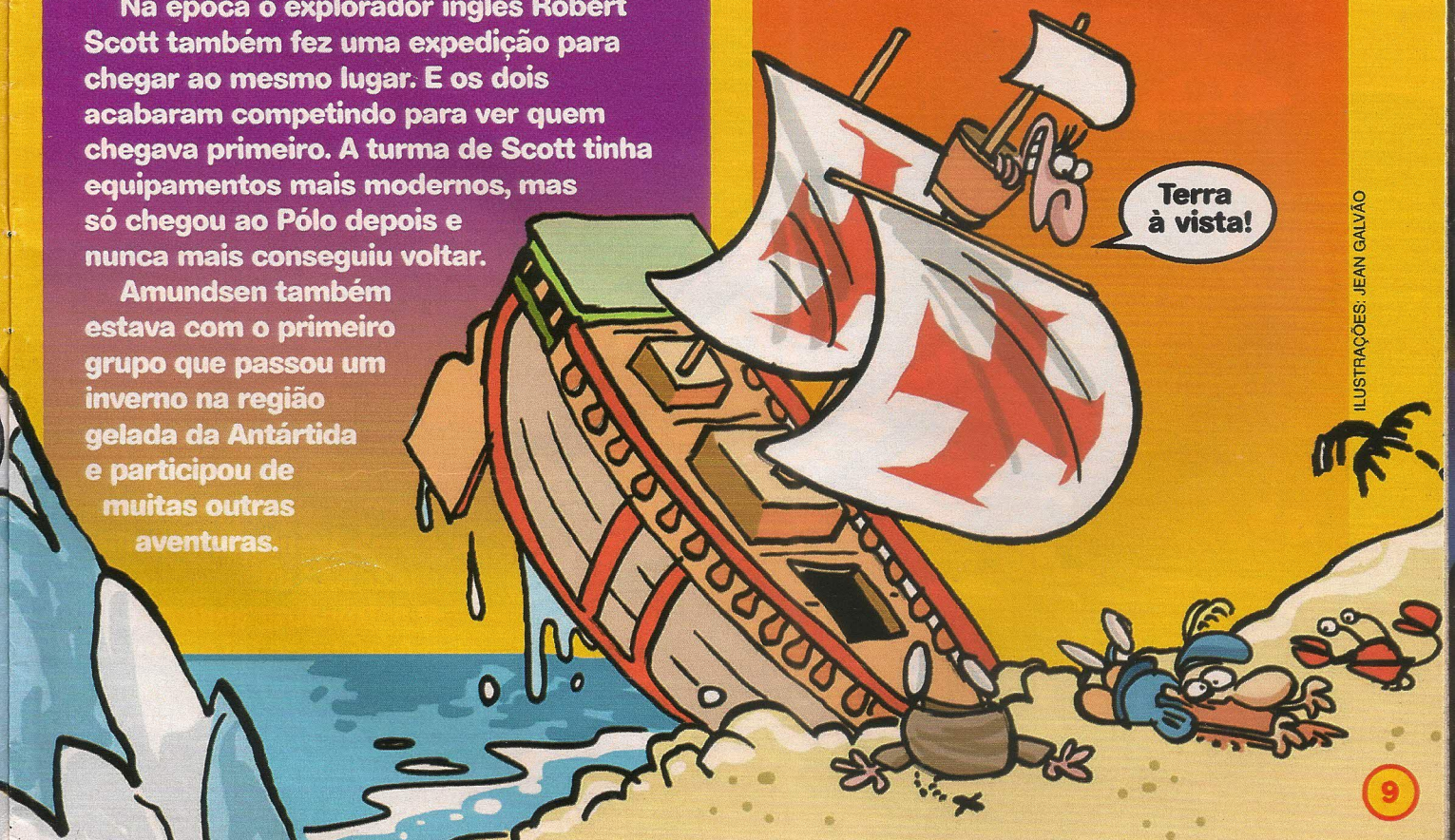
Amundsen também estava com o primeiro grupo que passou um inverno na região gelada da Antártida e participou de muitas outras aventuras.

E SE EU FOR POR AQUI?

O navegador italiano Cristóvão Colombo tinha um sonho: encontrar uma nova rota para alcançar a Índia, um lugar cheio de riquezas.

Com o apoio dos reis da Espanha, ele viajou pelo Oceano Atlântico no comando de três caravelas. Navegou por muitos dias e acabou encontrando a América em seu caminho.

Quando chegou a uma ilha da América Central, em 1492, ele achou que estava na Ásia. Depois de algum tempo os espanhóis perceberam que estavam longe da Índia, mas tinham descoberto novas terras.



ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

VIAGEM MUITO LONGA

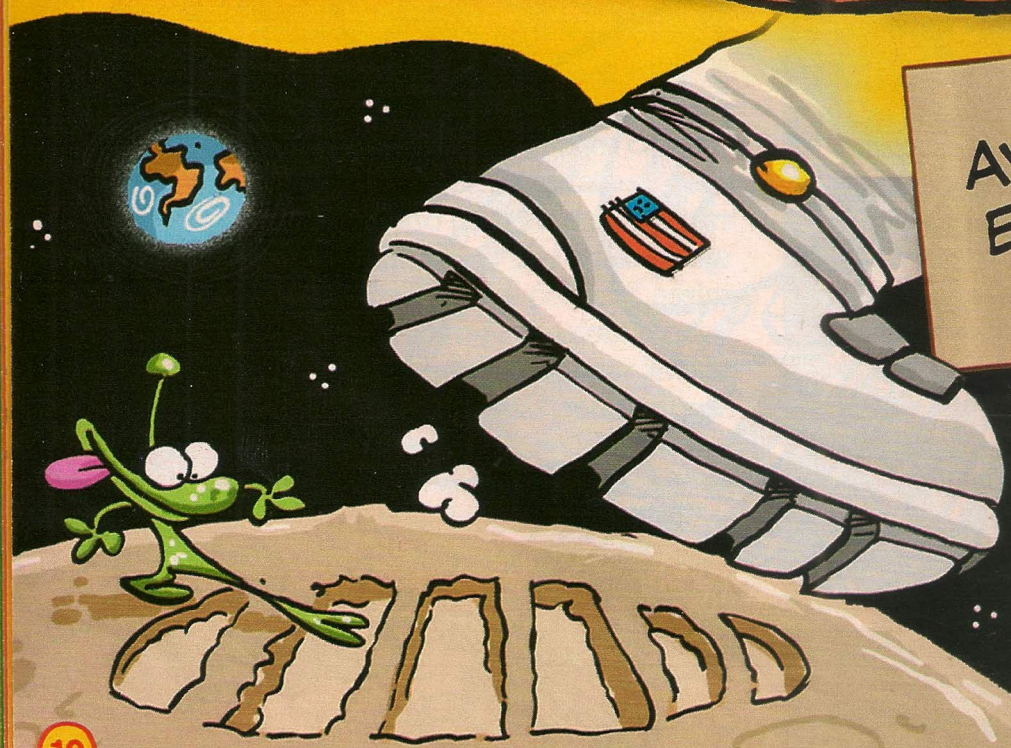
Antigamente as viagens eram mais demoradas. Marco Polo que o diga! Ele saiu de Veneza, na Itália, em 1271, e só voltou em 1295. Levou quatro anos para ir até a China, mais 17 passeando por lá e três só para voltar!

Marco tinha 17 anos quando partiu com seu pai e seu tio, que eram mercadores. Atravessando a Ásia montado em cavalos e camelos, eles conheceram costumes e povos bem diferentes. Na China ficaram amigos do imperador Kublai Khan, que não queria que fossem embora.

Nem todo mundo acredita nas suas viagens e nas histórias de seu *Livro das Maravilhas*, pois ele não comenta alguns costumes da China da época, como tomar chá e usar palitinhos para comer. Mas os pesquisadores dizem que ele explica tão bem a vida na região que não poderia estar inventando.

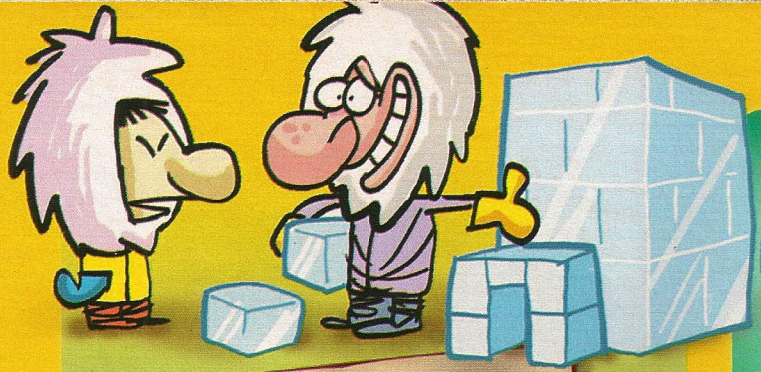
ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

AVENTURA ESPACIAL



Se chegar a uma região desconhecida do planeta já é uma aventura, imagine passear na Lua!

O astronauta americano Neil Armstrong foi o primeiro a fazer isso, em 20 de julho de 1969, e disse: "Este é um



CURSO COM OS ESQUIMÓS

Nem tudo dá certo na primeira tentativa. O americano Robert Peary, por exemplo, tentou várias vezes alcançar o Pólo Norte, até conseguir em 1909. Em suas viagens ele usava técnicas dos esquimós, como construir iglus de gelo e se vestir com peles.

Depois de chegar ao pólo, Robert levou um susto. Outro americano, Frederick Albert Cook, afirmava ter passado por lá antes. Mais tarde, especialistas chegaram à conclusão de que a história de Cook era falsa. Robert foi mesmo o primeiro a pisar no Pólo Norte.

pequeno passo para um homem, mas um grande salto para a humanidade".

A sua nave era a Apollo 11, que levava Armstrong, Edwin Aldrin e Michael Collins, que não chegou a descer na superfície da Lua. Armstrong e Aldrin andaram no solo lunar por duas horas e meia. Eles recolheram amostras de solo e pedras para serem estudadas aqui na Terra.

COMO NOS VELHOS TEMPOS

O norueguês Thor Heyerdahl achava que antigos habitantes da América do Sul tinham viajado de jangada até ilhas do Oceano Pacífico no século 12, mas ninguém acreditava muito nele.

Para provar que estava certo, Thor fez uma jangada parecida com as dos povos antigos e decidiu seguir o roteiro deles.

Em 1947 ele e seu grupo partiram do Peru. Enfrentaram ventos fortes e ondas enormes por mais de três meses até encontrarem as ilhas. A jangada acabou se despedaçando entre as pedras, mas a equipe chegou a salvo a uma praia. O único que se perdeu no caminho foi o papagaio que acompanhava o grupo.

BATE-PAPO

O LOBO

O navegador Amyr Klink fala de suas aventuras.

Amyr Klink não pára quieto. Ele já deu a volta ao mundo, passou o inverno sozinho na Antártida e tem sempre novos projetos.

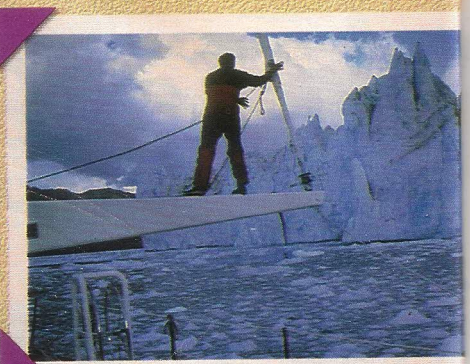
Agora preparou um novo barco, o Paratii-Vento, e vai viajar com uma equipe de quatro pessoas. Para começar, eles vão até a Espanha. Depois seguem para a Antártida onde Amyr quer dar a volta ao mundo. Em seguida vão para o Ártico e para a China.

RECREIO ▸ **Você sempre gostou do mar?**
Amyr ▸ Bom, no meu primeiro contato com o mar uma onda me pegou e bebi um monte de água! Mas desde pequeno me interesso pelas canoas.

RECREIO ▸ **E quando sentiu vontade de viajar?**
Amyr ▸ Em Parati, no Rio de Janeiro, eu via gente que vinha de longe, do Japão, da Nova Zelândia, da África e alguns tinham feito seus barcos. Aquilo me interessou.

RECREIO ▸ **Por que você escolheu viajar pelo mar?**
Amyr ▸ O mar é um caminho que leva para qualquer lugar e no barco você dorme, trabalha, leva músicas e livros. Quem começa a viajar pelo mar nunca mais quer parar.

RECREIO ▸ **Você faz muitos amigos nas viagens?**
Amyr ▸ Sim. E nunca conheci ninguém chato no mar, só gente legal.



RECREIO ▸ **Você faz amizade com os bichos também?**
Amyr ▸ Não tem como não ficar amigo deles. Você observa e aprende com eles: as aves avisam quando vai ter tempestade. As focas não andam sobre o gelo quando ele está ficando muito fino. Eu me aproximava e até falava com eles para se acostumarem com o som da minha voz.

RECREIO ▸ **Do que você mais sente falta em terra?**
Amyr ▸ De viajar de novo. Não gosto de ficar muito tempo em terra. Mas leva tempo para preparar novas viagens.

RECREIO ▸ **E no mar?**
Amyr ▸ Tenho saudade de brincar com as minhas filhas. Mas a gente sempre se fala pelo rádio. No futuro quero passar um inverno na Antártida com elas, fazer uma viagem diferente. Mas ainda é cedo para isso, pois as duas mais velhas têm só 4 anos.

DO MAR

FOTOS: JULIO FIADI

Em 1999 ele completou a volta ao mundo pela rota mais curta e mais difícil que existe, contornando a Antártida.

RECREIO ▸ Como é passar aniversário e Natal no barco?

Amyr ▸ Até que é legal. Eu faço uma festinha, falo com a família pelo rádio, preparo um bolo, arrumo enfeites. E minha esposa prepara uma caixa com presentes para eu abrir no dia.

RECREIO ▸ Qual o maior desafio que você já enfrentou no mar?

Amyr ▸ As tempestades no sul da Austrália com ondas de 30 metros. Foi eletrizante!

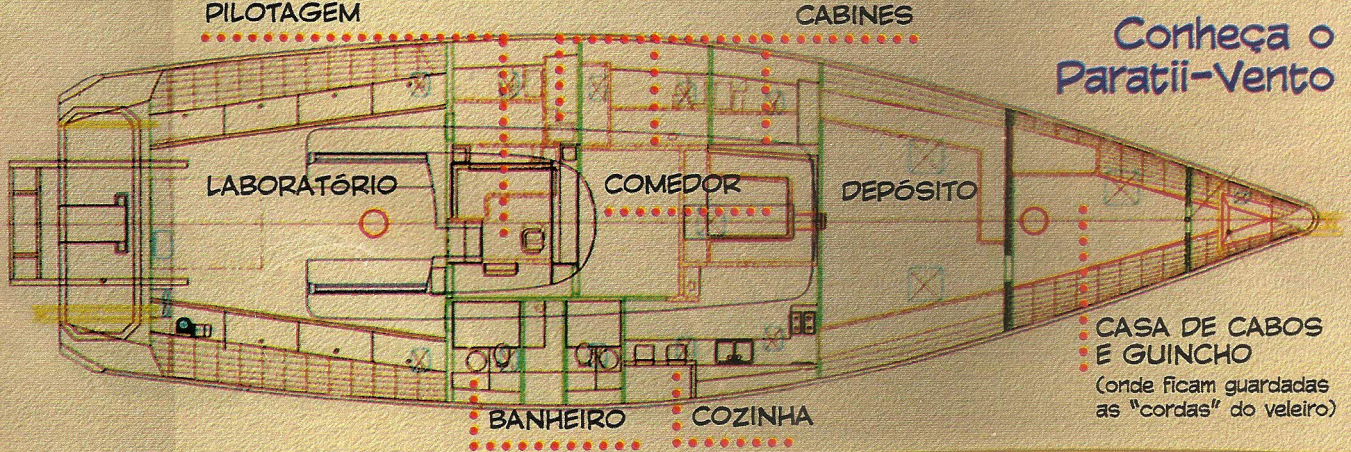
RECREIO ▸ Quais os exploradores que você mais admira?

Amyr ▸ O norueguês Roald Amundsen é meu grande ídolo. Ele fez muitas coisas que eu também quero fazer. Além disso, era um homem que tinha um espírito curioso: criava os cachorros para seu trenó, desenhava o fogão e a barraca que ia usar e aproveitava a sabedoria dos povos locais para planejar suas aventuras.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

Com o barco Paratii, Amyr enfrentou ondas gigantes na Austrália.

Conheça o Paratii-Vento



Você é o expl

Pegue a mochila e embarque nesta aventura.

Que tal montar uma expedição? É só escolher uma praia, um parque ou outro lugar para explorar.

Convoque seus amigos para a brincadeira e confira algumas dicas que vão ajudar a planejar tudo.

O que vai na mochila

- ☐ AGASALHO
- ☐ CANTIL OU GARRAFA DE ÁGUA
- ☐ PROTETOR SOLAR
- ☐ BLOCO DE ANOTAÇÕES E LÁPIS
- ☐ LANTERNA COM PILHAS DE RESERVA

DICAS

- Se o passeio for longo, é melhor marcar o encontro com a turma de manhã, assim vocês têm mais tempo para brincar.
- Antes de sair, tome um café da manhã reforçado com leite, pão e frutas.
- Se a caminhada for longa, escolham um lugar com sombra para descansar e tomar um lanche.
- Leve um lanche, mesmo se o passeio for curto. Para aventuras mais demoradas, é bom ter um sanduíche de queijo, frutas e alguns biscoitos.
- Leve só o necessário e coloque tudo em sacos plásticos.
- Ajuste a mochila para que ela fique bem junto do corpo e não enrosque em nada.
- Quando achar alguma coisa legal, avise a turma. Mas se for um bicho é melhor não correr nem falar alto para não assustá-lo. Tente descobrir onde o bicho mora, o que come e tudo o que acontece com ele.
- Nunca se afaste do grupo para ninguém se perder.

orador!

Como se vestir...

- É legal usar camiseta com calça ou bermuda claras.
- Use meias e um tênis que não machuque.
- Coloque um boné para se proteger do sol.

- Use seu bloco de anotações para escrever e desenhar o que encontra. Fique de olho em plantas, conchas, pássaros e insetos.
- Não jogue lixo no chão. Guarde tudo em um saco na mochila e leve para casa.
- Não beba água de fontes ou bicas que podem estar contaminadas.

NÃO ESQUEÇA

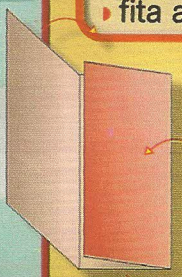
- Avise seus pais sobre o passeio, dizendo onde vai ser, quem vai com você e a que horas vocês voltam.
- Se perceber que o tempo mudou e que vai chover, cancele a expedição.

OLHA A ÁGUA

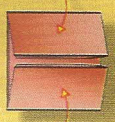
Um pote de papel para beber água.

Você vai precisar de:

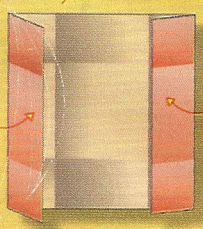
- 1 folha de papel
- fita adesiva



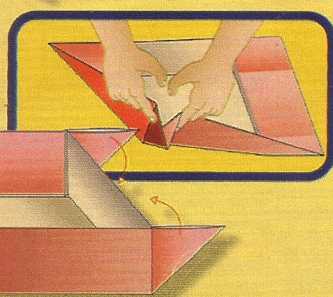
1 • Dobre o papel em três partes iguais.



2 • Dobre de novo formando um quadrado. Marque bem as dobras.



3 • Abra o papel e dobre as bordas ao meio.



4 • Levante as bordas e dobre para fora o triângulo que se forma. Faça o mesmo em todas as pontas e cole com fita adesiva.

Se quiser, depois de beber água, deixe secar, dobre e guarde para usar de novo.

ILUSTRAÇÃO: JEAN GALVÃO / FOTO: LÉO FELTRAN
ESQUEMAS: SILVIO MACEDO

PASSATEMPO

Olho vivo

Encontre cinco elementos que não poderiam estar neste lugar.

Resposta na página 42.

FERRÉ

FAZENDO ARTE

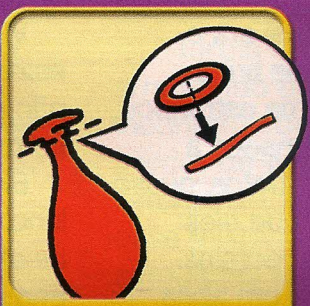
BONECOS DE BEXIGA

Você vai precisar de:

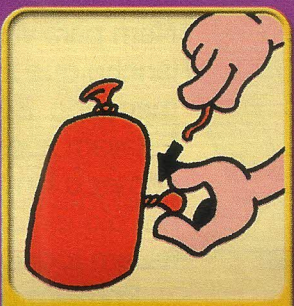
- papel cartão
- bexigas coloridas
- talco
- papéis coloridos
- canetinhas
- lã colorida

Invente histórias para brincar com essa turma que faz muitas caras diferentes.

1 Faça um funil com o papel cartão e encaixe na bexiga. Encha a bexiga com talco e dê um nó bem na ponta.



2 Para fazer o nariz, corte uma tirinha da ponta de outra bexiga da mesma cor.



3 Puxe um pedaço da bexiga cheia, enrole e peça para alguém dar um nó firme com a tirinha.

4 Desenhe os olhos e a boca no papel e cole no boneco. Se preferir, faça direto na bexiga com canetinha.

LUIZ GUSTAVO BACAN

Para fazer os cabelos de pompom, amarre vários fios de lã juntos e cole na cabeça. Se quiser, cole a lã diretamente na bexiga.

Faça bonecos de cores diferentes, invente chapéus bem malucos e divirta-se com seus personagens.

LEO FELTRAN

O MISTÉRIO DA LANCHEIRA DANÇANTE

Naquela segunda-feira, Vitor não abriu a lancheira. Nem para ver qual era o lanche que a mãe tinha mandado. A turma estranhou. Estavam acostumados a comer o lanche juntos, quase um piquenique que eles faziam todos os recreios.

Primeiro cada um abria a sua lancheira e soltava um *Ohh!*, fingindo surpresa. Em geral era o mesmo sanduíche de peru com queijo todos os dias. Depois, os meninos riam muito e ficavam imaginando uma lancheira com salgadinho, refrigerante e muito chiclete.

No final, acabavam deixando de lado o que não gostavam. Biscoito valia ouro.

Mas, naquele dia, Vitor ficou segurando a lancheira e não entrou no piquenique!

– Vitor, você está sem fome?, perguntou Isadora.

– É, jantei muito ontem. Nem vou olhar o que tem. E desconversou.

– Ih, disse Guilherme, vai ver que a mãe trocou o lanche dele com o da irmã.

– Aposto que ele não agüenta mais olhar para sanduíche de alface com cenoura, provocou Nina.

Vitor estava mudo feito estátua. Não respondia, não ria e nem sem importava com as piadas.

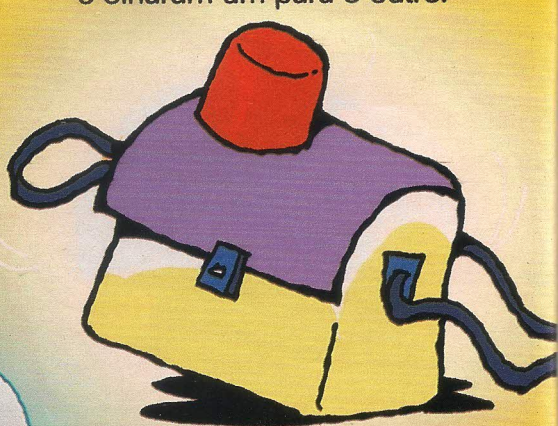
Ele segurava firme a lancheira e ficava passeando os olhos pelas nuvens. Enquanto os amigos comiam, ele ficou com fome e as nuvens ganharam forma de sanduíche, de banana, queijinho, danoninho...

A turma começou a estranhar o jeito do Vitor, olhando o céu e agarrado na lancheira. A coisa foi ganhando ares de mistério. O mistério da lancheira.

Na volta para a classe, Vitor colocou a lancheira de pé, no chão, ao lado da mochila, e continuou com jeito de estátua.

De repente... a lancheira se mexeu e tombou de lado.

Daniel e Marcelo viram e olharam um para o outro.



– Você viu isso?, espantou-se Daniel.

– A lancheira... ela mexeu!, falou assustado Marcelo.

– Mexeu sozinha, juro, tremeu Daniel.

A professora não viu nada e os dois começaram a cochichar. Eles decidiram que tinham de descobrir o que havia lá dentro.

Vitor colocou a lancheira de volta no lugar e continuou parado como uma múmia, olhando fixo para a lousa.

De repente, a lancheira começou a dançar. A classe inteira olhou para Vitor. Ele fingia que não estava acontecendo nada. Para disfarçar, levantou a mão:

– Professora, não entendi como o rim faz o xixi.

Foi então que a lancheira dançou de novo. Pareciam os passos de um samba.

Aí já não dava mais para segurar. A turma inteira pulou em cima da lancheira. Vitor, mais rápido, sentou em cima, pôs as mãos para frente e avisou: Ninguém mexe aqui!

No mesmo instante o sinal tocou. Hora de ir para casa. Mas ninguém saía do lugar. A professora, que nada tinha visto, perguntou o que estava acontecendo.

– A lancheira do Vitor está dançando, brincou João.

A professora riu, perguntou se a dança era tango ou valsa e mandou todo mundo descer, pois os pais já estavam no portão.

A turma foi se arrumando devagarinho, inconformada, tentando não perder de vista Vitor e a lancheira. Eles não iam levar esse mistério para casa sem antes resolver. Mas Vitor foi mais rápido, entrou correndo na perua e partiu.

Já perto de casa, ele tirou do bolso o controle remoto e guardou com o carrinho que estava dentro da lancheira. Ao lado do sanduíche, do suco e da maçã que sua mãe tinha preparado e ele nem tinha tocado.

TEXTO:
Roney Cytrynowicz
ILUSTRAÇÃO:
Rampazo

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

RICO

ERA UMA VEZ...

Branca de Neve e os Sete Anões ganha uma versão especial com jogo e karaokê.

Adivinhe o que o espelho mágico responde quando a rainha pergunta: "*Espelho, espelho meu, existe no mundo alguém mais bela do que eu?*" Claro que ele diz que a mais bela é Branca de Neve! E, além de ser a mais bonita, ela é também a heroína de uma das histórias mais legais que existem.

O desenho animado *Branca de Neve* foi o primeiro a ser produzido especialmente para o cinema e está fazendo 64 anos. Para comemorar, a Disney lançou uma versão especial em DVD e vídeo, com sons e imagens melhores que a primeira.

Você vai se divertir com as aventuras da princesa e dos seus sete amigos anões.

Na fita de vídeo há um videoclipe com a música tema do filme e um documentário que mostra como foi feito o desenho.

No DVD, o menu animado apresenta um jogo para você brincar usando o controle remoto, um karaokê com os anões e ainda um passeio virtual pelos estúdios onde o filme foi criado, para você saber como foram feitas as animações.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

LEIA A HISTÓRIA

Você também pode curtir a aventura dessa princesa e de seus sete amigos em vários livros diferentes. O conto de fadas **Branca de Neve e os Sete Anões** foi escrito pelos irmãos Grimm, que criaram outras histórias como *João e Maria*, *A Bela Adormecida*, *O Pequeno Polegar* e *Chapeuzinho Vermelho*.

PASSATEMPO

Cadê?

Entre neste sonho sem fazer barulho e encontre os objetos em destaque.

Resposta na página 42.

BIRY
OI!

WG PROPAGANDA

LETRONIX

*O relógio não inclui a letra-robô.
*Fotos ilustrativas.

O Pedrinho, a Mari, o Edu e a Gabi estão usando.

Corra para conseguir o seu relógio Letronix. Preencha a cartela com 6 selos de cores diferentes, junte mais R$ 10,00 e vá até a banca para trocar pelo relógio. Se você ainda não tem tudo, não desista. Tem cartela e selo nos números anteriores da Recreio. Peça para o seu jornaleiro.

E você, já tem o seu relógio Letronix?

RECREIO

TODA QUINTA NAS BANCAS.

QUEBRA-C

Conheça o superbicho, uma espécie maluca que só pode existir na nossa imaginação.

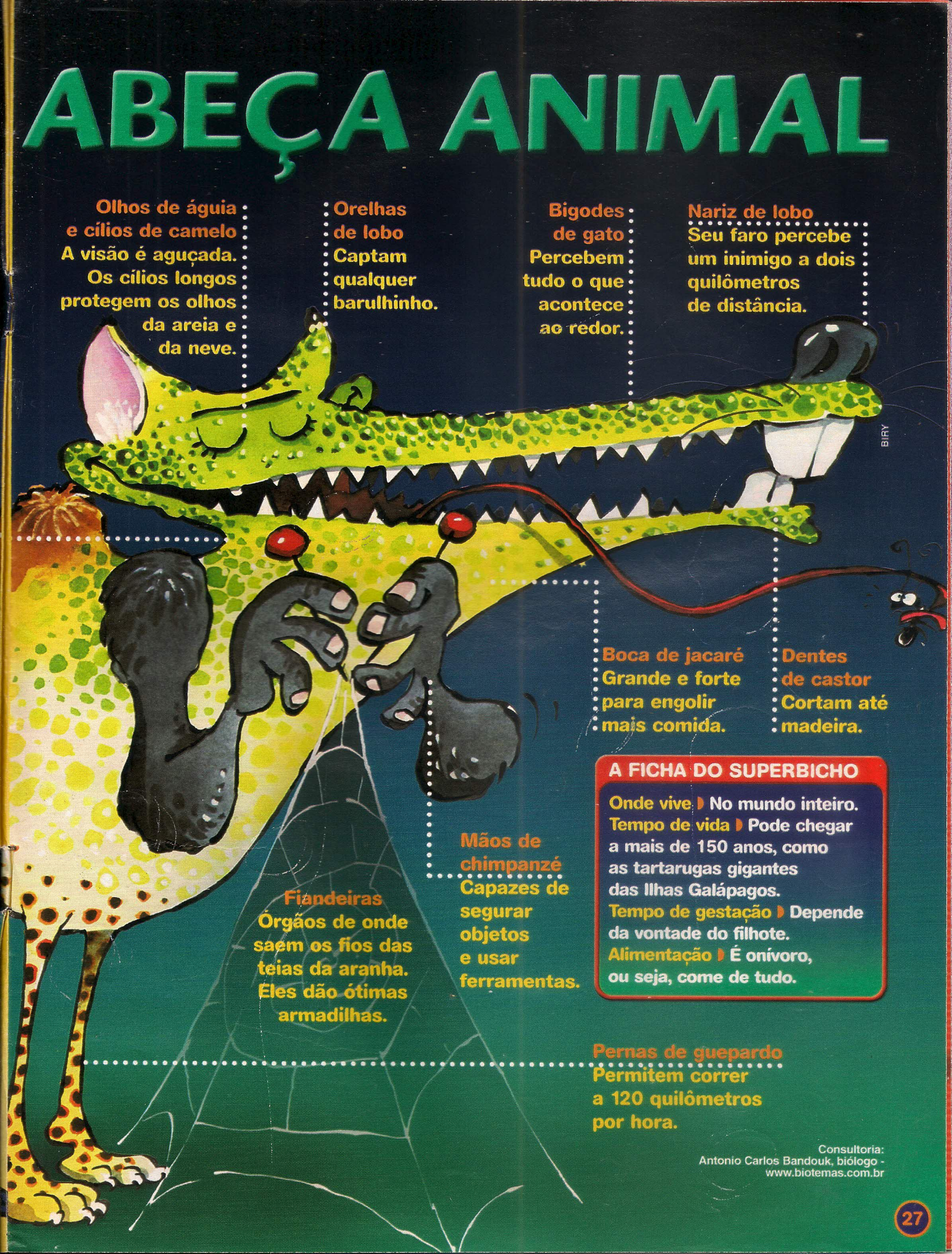
O superbicho é fera na água, no ar ou na terra. Enxerga longe, salta mais do que qualquer um, muda de cor para se camuflar, pode passar dias sem comida e... Não existe! Ou melhor, só existe no mundo da imaginação.

É impossível surgir um animal assim na natureza, pois cada espécie é adaptada para viver em um ambiente. Por isso, o tubarão não vive fora da água e a girafa não pode ficar no mar.

Mas, se fosse possível reunir as características de vários bichos em um só, como ele seria? Talvez pudesse respirar dentro e fora da água e sobreviver no calor do deserto e em regiões polares. Poderia ser tímido como o guará, mas saberia rugir alto como um leão para assustar seus inimigos. Ou talvez tanta mistura não desse certo.

O superbicho poderia ser incrível, mas os animais de verdade também são. Confira essa espécie e experimente também inventar um bicho novo, bem maluco.

ABEÇA ANIMAL



Olhos de águia e cílios de camelo
A visão é aguçada. Os cílios longos protegem os olhos da areia e da neve.

Orelhas de lobo
Captam qualquer barulhinho.

Bigodes de gato
Percebem tudo o que acontece ao redor.

Nariz de lobo
Seu faro percebe um inimigo a dois quilômetros de distância.

Boca de jacaré
Grande e forte para engolir mais comida.

Dentes de castor
Cortam até madeira.

Mãos de chimpanzé
Capazes de segurar objetos e usar ferramentas.

Fiandeiras
Órgãos de onde saem os fios das teias da aranha. Eles dão ótimas armadilhas.

Pernas de guepardo
Permitem correr a 120 quilômetros por hora.

BIRY

A FICHA DO SUPERBICHO

Onde vive ▸ No mundo inteiro.
Tempo de vida ▸ Pode chegar a mais de 150 anos, como as tartarugas gigantes das Ilhas Galápagos.
Tempo de gestação ▸ Depende da vontade do filhote.
Alimentação ▸ É onívoro, ou seja, come de tudo.

Consultoria:
Antonio Carlos Bandouk, biólogo -
www.biotemas.com.br

PASSATEMPO

LABIRINTO

Ajude o pastor a levar as ovelhas até o cercado sem passar duas vezes pelo mesmo lugar.

Resposta na página 42.

ENQUETE DA SEMANA

Você gostaria de explorar lugares desconhecidos?

- ☐ SIM
- ☐ NÃO

CARTÕES DE A ATÉ Z!

Escolha um cartão virtual com a sua letra no site LETRONIX.

Cante o Hino da República!

Conheça um livro que conta a história do hino, na seção

BIBLIOTECA

Faça você mesmo!

Que tal criar bichos bem malucos? Divirta-se com essa brincadeira no RECREIONLINE!

PROVE QUE VOCÊ É FERA

Participe do campeonato **LETRONIX VIRTUAL!**

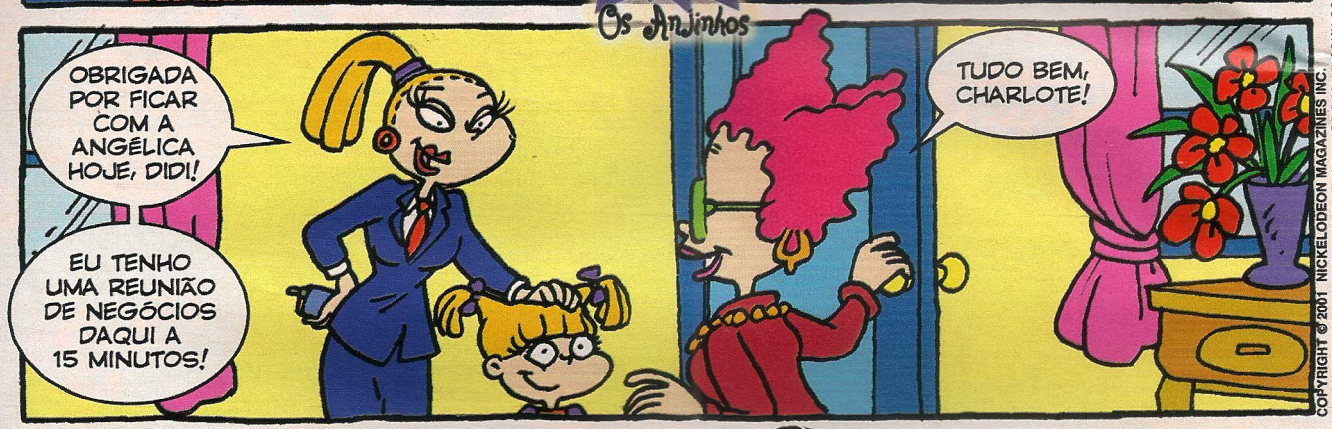
Você pode ganhar o jogo **LETRONIX** da **GROW** e um conjunto completo de letras-robôs!

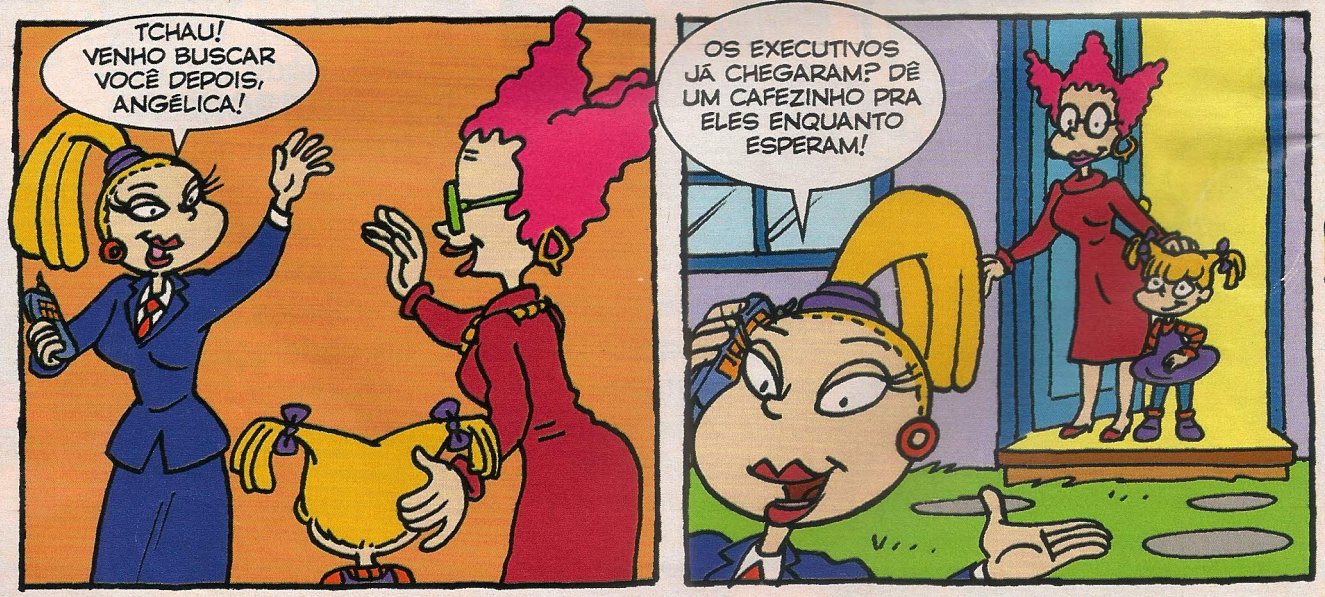
Os 15 primeiros colocados serão premiados.

Os endereços para entrar no campeonato são: **www.recreionline.com.br** ou **www.letronix.com.br**

BRINCANDO DE CASINHA

Rugrats
Os Anjinhos

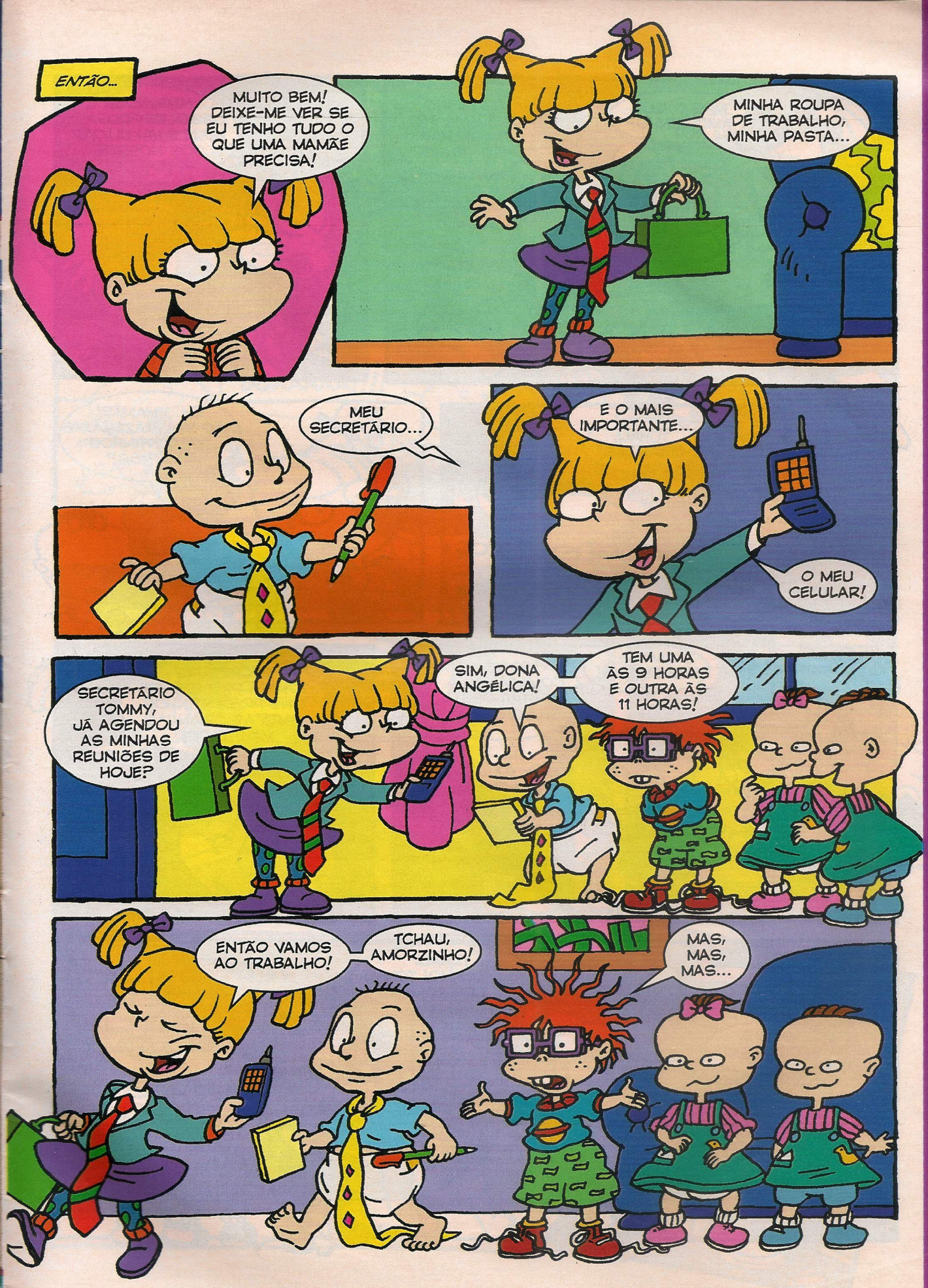


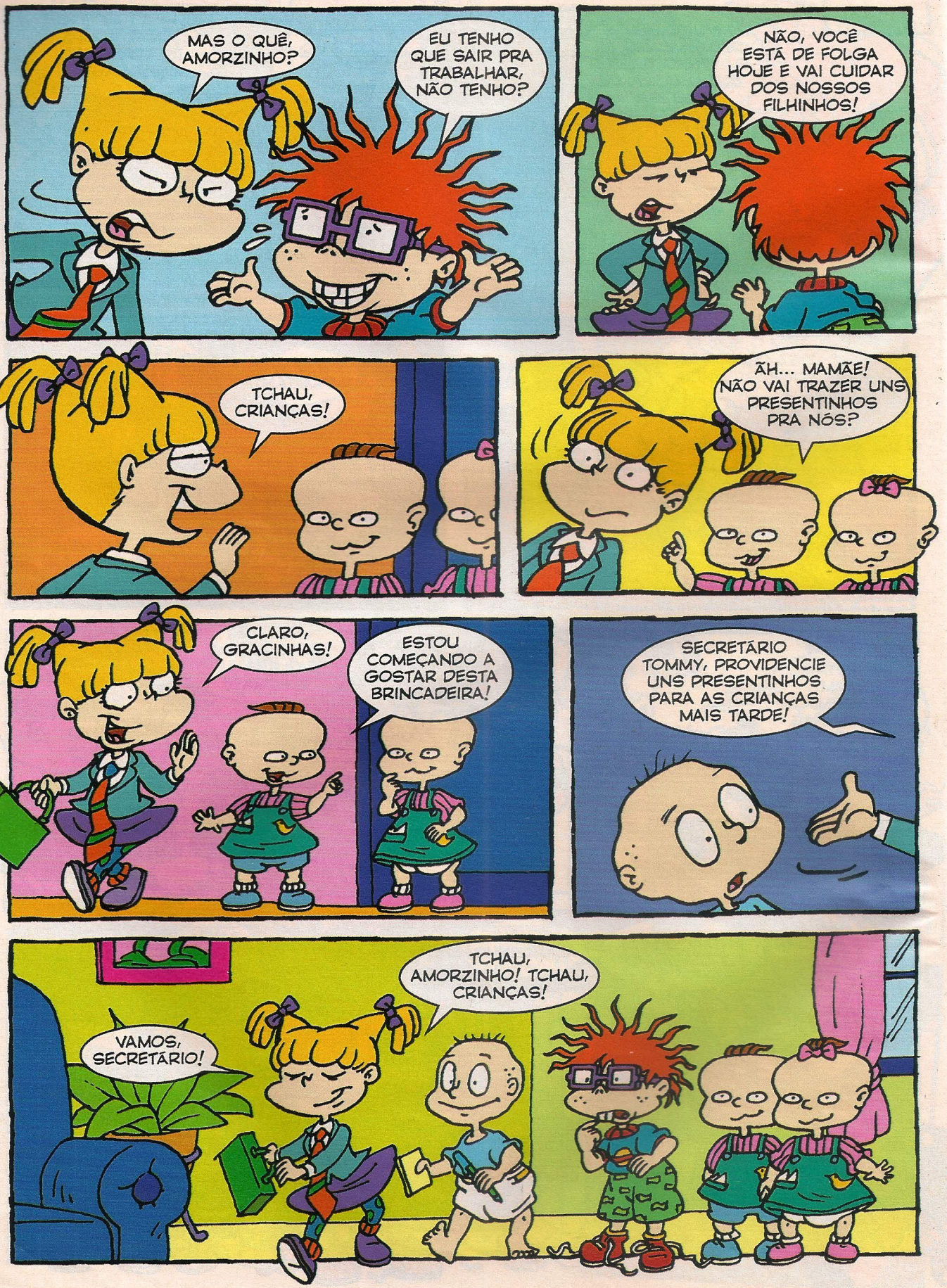


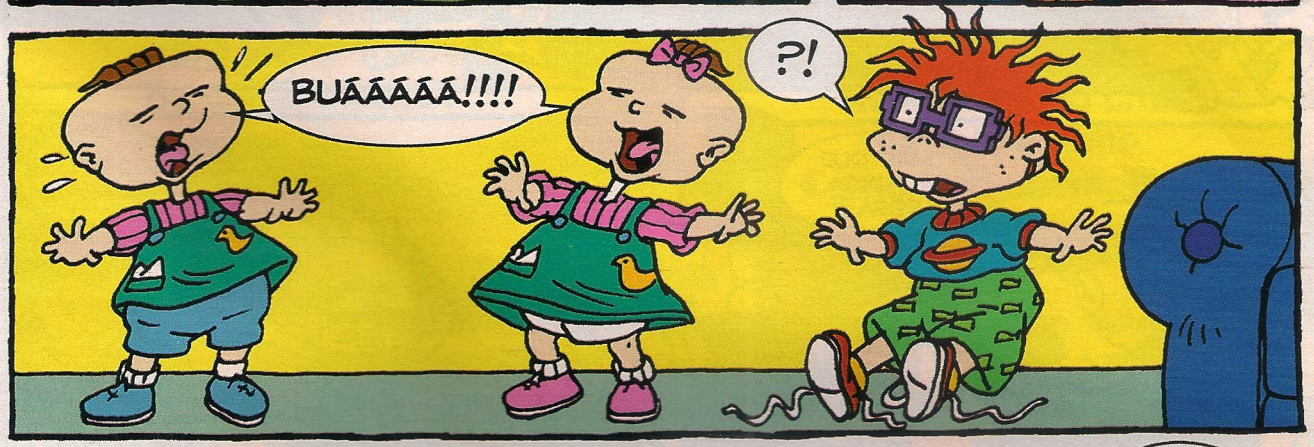
COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC.
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

FIQUEM POR AQUI BRINCANDO ENQUANTO EU PREPARO O ALMOÇO!
E DO QUE NÓS VAMOS BRINCAR?
QUE TAL DE BANDIDO E MOCINHO?
DE SUPER-HERÓI!
EU SABIA! SÓ BRINCADEIRAS IDIOTAS!
VOCÊ TEM UMA IDÉIA MELHOR?
CLARO! VAMOS BRINCAR DE CASINHA!
E EU SEREI A MAMÃE!
MAS QUEM SERÁ O PAPAI?
AI, NÃO TENHO MUITO O QUE ESCOLHER!

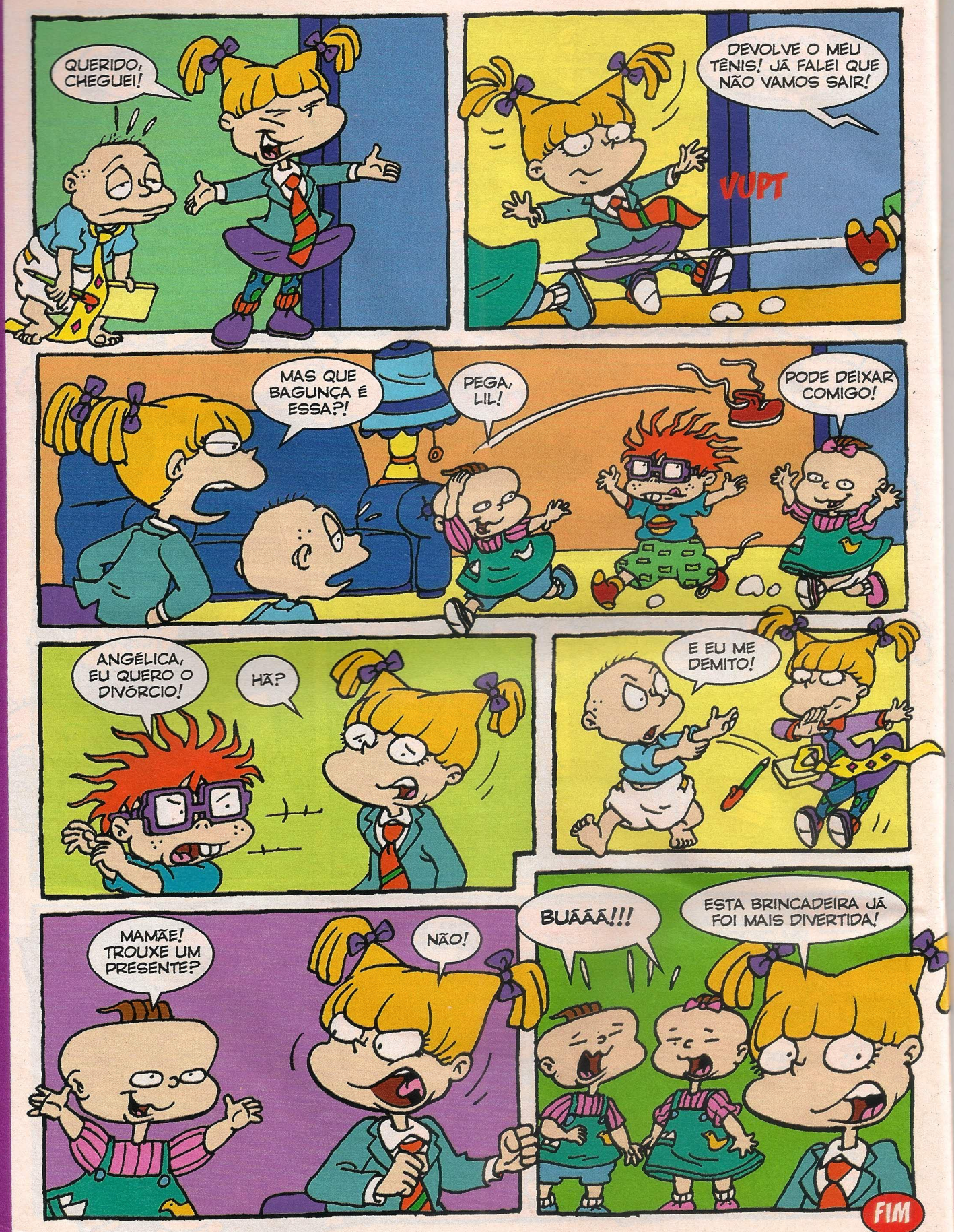
É VOCÊ, CHUCKIE! VAI SER O PAPAI!
UFA!
ESSA NÃO!
UFA!
NÃO FIQUE ASSIM, CHUCKIE! SER O PAPAI É TÃO IMPORTANTE QUANTO SER A MAMÃE!
NÃO SEI, NÃO, TOMMY! COM A ANGÉLICA COMO MAMÃE EU NÃO VOU TER CHANCE!
O QUE O MEU MARIDINHO ESTÁ CONVERSANDO?
NADA, NÃO! SÓ ESTAVA PENSANDO EM QUEM SERÃO OS NOSSOS FILHINHOS!
O PHIL E A LIL, É CLARO!
E EU? O QUE SOBROU PRA MIM?
VOCÊ, TOMMY, TEM UMA FUNÇÃO MUITO IMPORTANTE NA FAMÍLIA!
VOCÊ SERÁ O MEU SECRETÁRIO!


ENTÃO...
MUITO BEM! DEIXE-ME VER SE EU TENHO TUDO O QUE UMA MAMÃE PRECISA!
MINHA ROUPA DE TRABALHO, MINHA PASTA...
MEU SECRETÁRIO...
E O MAIS IMPORTANTE...
O MEU CELULAR!
SECRETÁRIO TOMMY, JÁ AGENDOU AS MINHAS REUNIÕES DE HOJE?
SIM, DONA ANGÉLICA!
TEM UMA ÀS 9 HORAS E OUTRA ÀS 11 HORAS!
ENTÃO VAMOS AO TRABALHO!
TCHAU, AMORZINHO!
MAS, MAS, MAS...


MAS O QUÊ, AMORZINHO?
EU TENHO QUE SAIR PRA TRABALHAR, NÃO TENHO?
NÃO, VOCÊ ESTÁ DE FOLGA HOJE E VAI CUIDAR DOS NOSSOS FILHINHOS!
TCHAU, CRIANÇAS!
ÃH... MAMÃE! NÃO VAI TRAZER UNS PRESENTINHOS PRA NÓS?
CLARO, GRACINHAS!
ESTOU COMEÇANDO A GOSTAR DESTA BRINCADEIRA!
SECRETÁRIO TOMMY, PROVIDENCIE UNS PRESENTINHOS PARA AS CRIANÇAS MAIS TARDE!
VAMOS, SECRETÁRIO!
TCHAU, AMORZINHO! TCHAU, CRIANÇAS!



FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


QUERIDO, CHEGUEI!
DEVOLVE O MEU TÊNIS! JÁ FALEI QUE NÃO VAMOS SAIR!
VUPT
MAS QUE BAGUNÇA É ESSA?!
PEGA, LIL!
PODE DEIXAR COMIGO!
ANGÉLICA, EU QUERO O DIVÓRCIO!
HÃ?
E EU ME DEMITO!
MAMÃE! TROUXE UM PRESENTE?
NÃO!
BUÁÁÁ!!!
ESTA BRINCADEIRA JÁ FOI MAIS DIVERTIDA!
FIM

PASSATEMPO

CHARADAS

Ajude o Chuckie a desvendar estas charadinhas.

1. Um médico receita a um paciente três comprimidos, um a cada meia hora. Quanto tempo ele demora para tomar todos os comprimidos?

2. Um fazendeiro tinha 11 cabeças de gado. Certo dia, ao acordar, ele descobre que o rebanho aumentou para 12 cabeças. Nenhuma deu cria durante a noite. Como isso aconteceu?

3. A soma da idade de dois irmãos é 11 anos. Um é dez anos mais velho do que o outro. Quantos anos eles têm?

4. Um fazendeiro tinha 17 ovelhas. Todas morreram menos 9. Quantas ovelhas ficaram vivas?

5. Em uma casa verde há uma casa branca. Dentro da casa branca há uma casa vermelha. E dentro da vermelha, muitos bebês. O que é?

6. O pai do padre é filho do meu pai. O que eu sou do padre?

7. Imagine que hoje é sexta-feira. Quando depois de amanhã for ontem, que dia será hoje?

8. Se esfriamos ela vira ele, se esquentamos ele vira ela. Quem são?

Respostas na página 42.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa

Vice-Presidente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

Vice-Presidente de Negócios: Giancarlo Civita

RECREIO

Diretores de Núcleo: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso e Carlo Giovani

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaboraram Nesta Edição: Alice Fares Ferreira e Sandra Crevellari (diagramação), Luise Takashina e Cláudio Fragata (texto) e Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Assistente de Produto: Ricardo Alves
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Thomaz Souto Corrêa

Vice-Presidentes: Carlos R. Berlinck, Cesar Monterosso, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

Piadinhas

Por que o caminhão do frigorífico não sobe a ladeira?
Porque lingüiça! (ele enguiça)
Sofia Vasques
São Paulo – SP

O que está no início da avenida, no meio da praça e no fim da rua?
Resposta: a letra A.
Igor
Niterói – RJ

O que tem mão, mas não tem dedos?
A rua.

O que percorre a escada de cima para baixo sem sair do lugar?
O corrimão.
Pedro Augusto
Santos – SP

Já foi verde e vivo. Agora que morreu, só vive a cantar. Quem é?
O violino.
Thalita Almeida
Osasco – SP

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 · 8º andar
São Paulo – SP – CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:
Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br
Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 3233-7175
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Joinville: r. Dona Francisca, 260, conj.1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt e Repres. Ltda., Cladis Schiochet, telefax: (47) 433-2725
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3211-6744, fax: (51) 3211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel.: (21) 2546-8100, fax: (21) 2546-8201
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Rio Branco, 304, 2º and., loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, telefax: (27) 325-3329

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 2 / nº 87 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (11) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-7042112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Edições anteriores:** solicite ao seu jornaleiro, pelo e-mail abril.ea@abrilcom.br ou pelo tel. (11) 4161-2333, de 2ª a 6ª, das 9 às 19 horas. O valor cobrado será o preço de capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A. IVC

LETRONIX

DESAFIO

Descubra uma invenção do Mestre Parafuso colocando as letras na ordem certa. Para isso, pule de um quadro para outro procurando as setas iguais. Comece pelo primeiro quadrinho (laranja) e vá para outro onde uma das setas se repete. Em seguida, procure uma seta igual a uma das que existem no quadro em que você está e assim por diante.

A	R	A	V
O	G	D	A
P	O	A	
O	R	D	

APAGADOR

VOADOR

Resposta na página 42.

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221
• 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

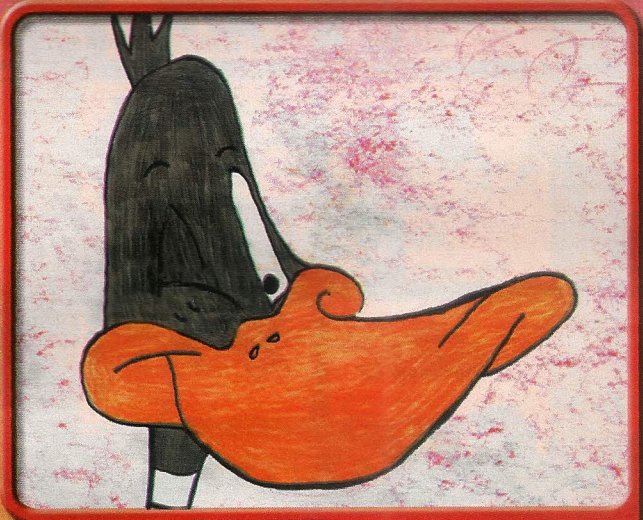
Seus desenhos e fotos também poderão ser publicados no site da RECREIO: www.recreionline.com.br

Queria que vocês falassem sobre problemas ambientais.
BRUNO MACEDO
SÃO PAULO – SP

O Kaique Souza, de 8 anos, gosta muito de desenhar.
TEIXEIRA DE FREITAS – BA

A Mayara Vidigal, de 13 anos, divide sua RECREIO com a irmã, a mãe e a professora. Elas sempre querem estar por dentro das novidades que aparecem na revista.
SÃO PAULO – SP

Oi, galera!
Eu curto as curiosidades, os quadrinhos, os bichos e os LETRONIX. Nas minhas horas de folga gosto de desenhar e de jogar.
FRANCISCO MARTINS
SANTA MARIA – RS



O Patolino foi desenhado pelo Jonathan Ritter, de 10 anos.
GRAVATAÍ – RS

A Jéssica Silva, de 10 anos, queria que a coleção LETRONIX tivesse também pontos de exclamação e interrogação e um asterisco.
BOM JARDIM – RJ

Oi, pessoal!
Vocês poderiam fazer mais minigibis?
MARWINN RODRIGUES
BAIXO GUANDU – ES

O Weverson da Silva curte brincar com os LETRONIX.
SÃO BERNARDO DO CAMPO – SP

Este é o André Carlos Júnior, de 8 anos.
JABOTICABAL – SP

Os escoteiros são os irmãos Luisa e Marco Aurélio Carvalho.
SÃO PEDRO – SP

Este é o desenho da Hanna Carolina Bortolotto, de 10 anos.
RIO DE JANEIRO – RJ

Nova mensagem

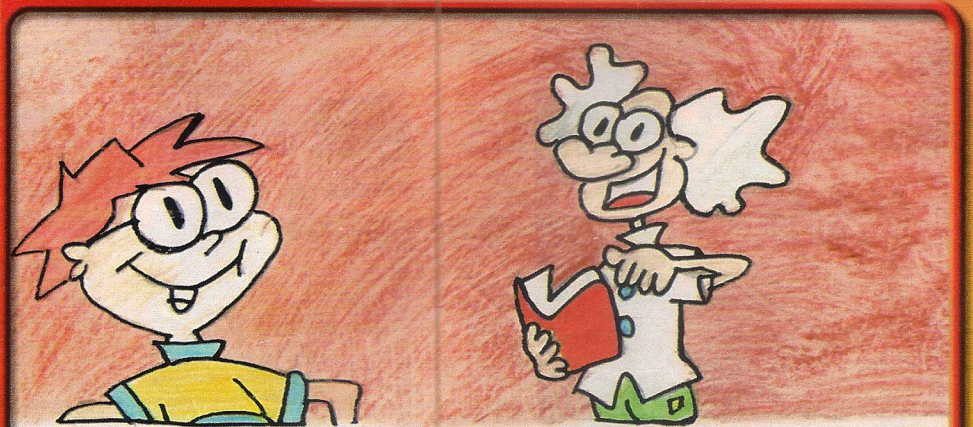
Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Olá! Queria dizer que adoro os minigibis e as letras-robôs. Também curto o *Cadê* e o *Jogo dos sete erros*.
Daniel Stadnicki, 7 anos
FORTALEZA – CEARÁ.

Oi, galera! Gostaria de ver um desenho animado com a turma dos LETRONIX.
Felipe Barbosa Pereira
SÃO VICENTE – SP

A Neice Carminati, que fez este desenho, é fã dos LETRONIX.
IÇARA – SC



RECREIO

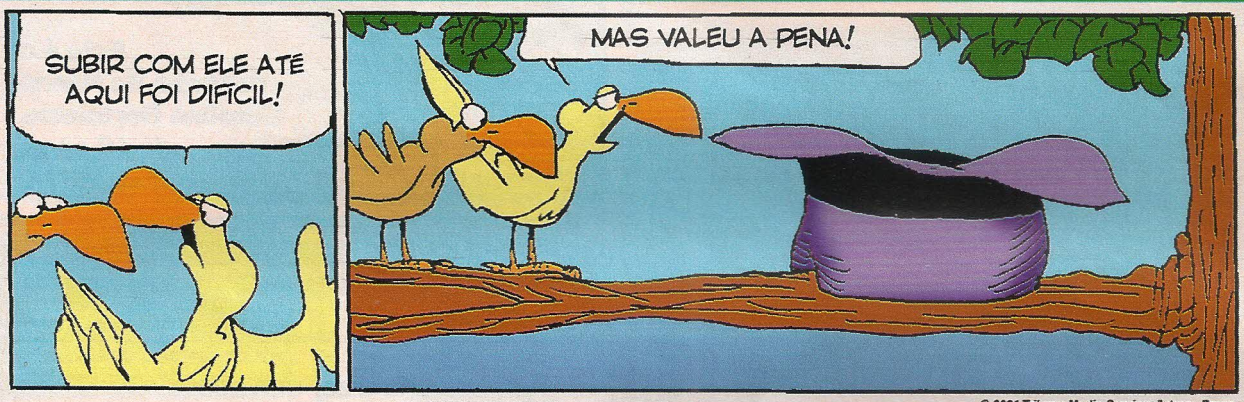
TIRINHAS!

Meg

© 2001 United Features Synd./Interc. Press

por Charles Schulz

Os Bichos

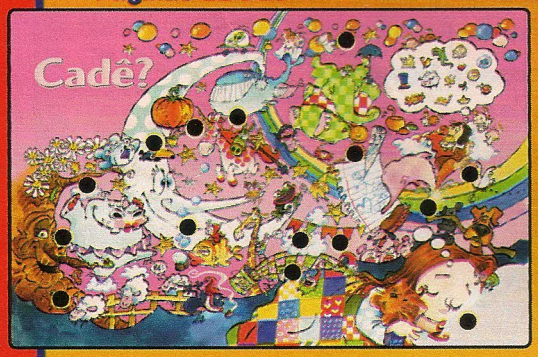


© 2001 Tribune Media Services/Interc. Press

por Roger Bollen

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23

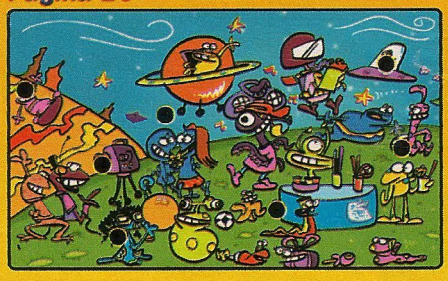


Página 16

Página 37

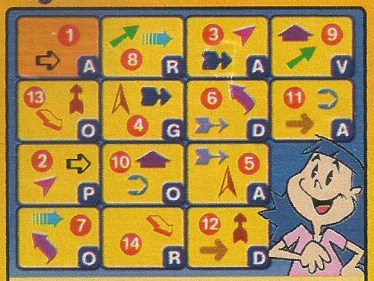
1. Uma hora.
2. Nenhuma é o nome da vaca que deu cria.
3. 10 anos e 1 ano.
4. 9.
5. Uma melancia.
6. Tio.
7. Segunda-feira.
8. A água e o gelo.

Página 20



Página 28

Página 39



APAGADOR VOADOR

HOMEM-ARANHA

PARA ELE, O MUNDO ESTÁ SEMPRE DE PONTA-CABEÇA.

Um garoto normal que, depois de picado por uma aranha de laboratório, adquire superpoderes e uma obrigação: lutar contra o mal pelo resto de sua vida. Aventura. Ação. Desafios. Em uma revista como você nunca viu.

© 2001 Marvel Characters, Inc.

WG PROPAGANDA

Nº 1 E Nº 2 JÁ NAS BANCAS.

SÓ R$ 4,50

Kellogg's®

CHEGOU O NOVO CEREAL DIGIMON DA KELLOGG'S COM O IRRESISTÍVEL SABOR DOCE DE LEITE. A TURMA TODA VAI QUERER.

Todas as embalagens vêm com brindes do Digimon. Produto por tempo limitado.

© 2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltda.

Leo Burnett